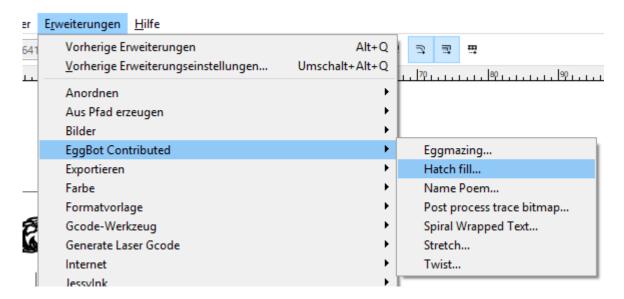


SVG Grafik erstellen

Hatch Fill aus EggBot Erweiterung

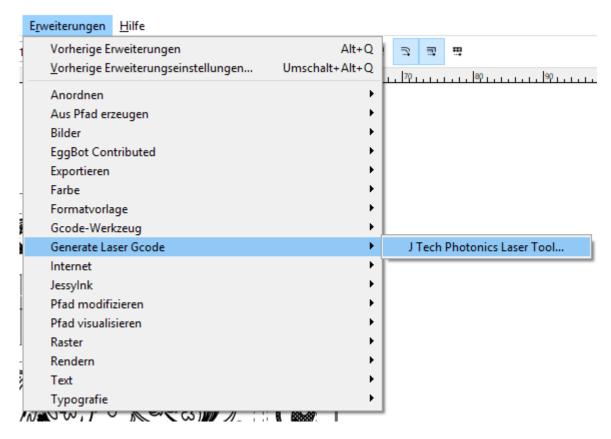


Hatch spacing von 0.8 bis 1.4 steps haben sich bewährt.

Erzeugen von Gcode

Das Plugin von J Tech Photonics hat sich bewährt, brauch aber eine Nachbearbeitung der erzeugten Daten.





Travel Speed 140 – 200 Laser Speed 40 – 50

Verzeichnis: Dropbox\Apps\directgrbl



🛊 J Tech Photonics Laser Tool	×
Laser ON Command: M03	
Laser OFF Command: M05	
Travel Speed (mm/min or in/min):	200
Laser Speed (mm/min or in/min):	50
Laser Power S# (0-255 or 0-12000):	255
Power-On Delay (ms or s):	0
Passes:	1
Pass Depth (mm or in):	0.0
Verzeichnis: C:\Users\gl.TBWP\Dropbox\Apps\directgrbl	
Dateiname: memory.nc	
Hinzufügen eines numerischen Anhangs an den Dateinamen	
All Units (mm or in): mm	~
☐ Vorschau	
S <u>c</u> hließen A	n <u>w</u> enden

Einstellungen J Tech Photonics Plugin

Nachbearbeitung in SublimeText

Mit ctrl-H (suchen und ersetzen) und RegEx kann der Datensatz bequem bearbeitet werden.

HEADER ERZEUGEN:

- M05 S0
- G90
- G21

Falls möglich, ist es natürlich vorteilhaft, verschiedene Blöcke für verschiedene Designelemente zu erzeugen. Ansonsten wird das Ganze in einem Block notiert.

BLOCK BEREINIGEN:

- G0 F150 setzen
- G1 F40 setzen



• alle G4 P0 entfernen (Find all)

SCHNELLE POSITIONIERWEGE ERSETZEN:

G1 F200

G1 X42.9178 Y108.0064 muss folgendermassen aussehen (G1 muss zu G0 werden):

G1 F200

G0 X42.9178 Y108.0064

• ctrl-H

• Find: G1 F200\nG1

• Replace: G0



Suchen und ersetzen

GESCHWINDIGKEIT BEI LASERPFADEN ENTFERNEN

G1 F50.000000

G1 X42.8326 Y108.0915

wird zu:

G1 F50.000000

G1 X42.8326 Y108.0915

ZUM SCHLUSS

• Alle überflüssigen F Befehle löschen (ctrl-F)



- M18 ganz am Schluss löschen
- Sicherstellen, dass der Laser aus ist (M05 S0)
- mit bCNC prüfen
- weitere Informationen zu G-Code: https://en.wikipedia.org/wiki/G-code